

График

за явяване на Областен кръг на ученици в Олимпиадата по информационни технологии –
област Русе - 07.03.2025 г. петък

Кабинет № 62 в МГ "Баба Тонка"

Номер на проект	Име на проект	Направление	Час на явяване
441	UniCalc	Разпределени приложения	14:00
701	Система за спасителна комуникация	Разпределени приложения	14:15
50	„Нулева директива“	Съвременни системи за визуална информация	14:30
549	„Photon Processing“	Съвременни системи за визуална информация	14:45
557	„ЕлектроМайстор“	Съвременни системи за визуална информация	15:00
187	Marketland	Мултимедийни приложения	15:15
719	Битка със зарчета	Мултимедийни приложения	15:30
105	Лабиринт на знанието	Мултимедийни приложения	15:45
152	Подземието на Загадките	Мултимедийни приложения	16:00
256	IDrive – за трезви решения на пътя	Софтуерни приложения	16:15
258	Юстиция	Софтуерни приложения	16:30
648	EasyPhysics	Софтуерни приложения	16:45
628	Mocksys - Симулация на финансови системи	Софтуерни приложения	17:00
644	Forensic Vision -платформа за криминалистичен анализ	Софтуерни приложения	17:15

График

за явяване на Областен кръг на ученици в Олимпиадата по информационни технологии –
област Русе - 07.03.2025 г. петък

Кабинет № 63 в МГ "Баба Тонка"

Номер на проект	Име на проект	Направление	Час на явяване
3	Safe Hunter	Интерактивни проекти	14:00
52	НВО за ОТЛИЧЕН по български език и литература	Мултимедийни проекти	14:15
106	Футболна зона	Мултимедийни проекти	14:30
118	Създаване на игра	Интерактивни проекти	14:45
224	Защо да посетим България?	Интерактивни проекти	15:00
235	Опознай България с Никол	Интерактивни проекти	15:15
264	"Фолклорен навигатор. Опознай България"	Мултимедийни проекти	15:30
265	Балообразовател	Интерактивни проекти	15:45
277	Математическа нинджа	Интерактивни проекти	16:00
367	Моето родно място – Русе	Мултимедийни проекти	16:15
369	Безопасност в интернет – как да се предпазим	Мултимедийни проекти	16:30
381	3D интерактивен свят – Виртуално пътуване в Космоса	Интерактивни проекти	16:45
388	Space Shooter	Интерактивни проекти	17:00

389	Съкровищата на България	Мултимедийни проекти	17:15
390	Виртуална реалност – нов свят за учене и игра	Мултимедийни проекти	17:30
480	Магия на Числата	Интерактивни проекти	17:45
522	Образователна игра	Интерактивни проекти	18:00
541	Интерактивна математическа игра за 1. – 2. клас	Интерактивни проекти	18:15
546	Обучителна игра за Python	Интерактивни проекти	18:30